

## Feuerlande (Firelands)

### ➤ Einleitung

Die Feuerlande sind die Tier-12 Schlachtzug-Instanz des Cataclysm Erweiterungssets. Sie wird mit dem 4.2 Content-Patch eingeführt. Die Instanz thront im südliche Lavasee des Hyjalgipfels. Durch den Eingang an der Sulfuronspitze gelangt ihr auf die elementare Feuebene. Wo ihr sieben Bossen gegenüber treten könnt, deren Abschluss der Feuerfürst Ragnaros selbst bildet. Wie die Landschaft selbst sind auch die darin zu erbeutenden Gegenstände inklusive der Tier-12-Klassensets feurig gestaltet.

Die Feuerlande ist mit einer 10-Spieler oder 25-Spieler Gruppe sowohl auf dem normalen als auch heroischen Schwierigkeitsgrad spielbar. Der Schwierigkeitsgrad des normalen Modus knüpft direkt an die Tier-11-Schlachtzug-Instanzen (Bastion des Zwielfichts, Pechschwingenabstieg und Thron der Vier Winde) an.

Entgegen der Bastion des Zwielfichts sind die Feuerlande nicht linear aufgebaut. Beim Betreten der Instanz habt ihr die frei Wahl zwischen vier Bossen (Beth'tilac, Lord Rhyolith, Alysrazor und Shannox). Anschließend müsst ihr den Torwächter Baloroc besiegen, um die Brücke entstehen zu lassen, welche euch zu Ragnaros Festung bringt. Vor der letztlich noch Majordomus Hirschhaupt auf euch wartet. Ähnlich dem Geschmolzenen Kern aus WoW Classic werden die Feuerlande von unzähligen Trash-Mobs beheimatet. Die verschiedenen Gattungen sind in der Reihenfolge bunt gemischt, hören jedoch auf zu respawnen, wenn ihr deren Oberhaupt vernichtet habt. Mit Lord Rhyolith Tod gibt es also keine Geschmolzenen Riesen und Lavawog mehr.

Falls ihr euch nicht sicher seid, in welcher Reihenfolge ihr die ersten vier Bosse angehen sollt, bitte ich folgendes zu bedenken bzw. empfehle nachstehende Reihenfolge:

- **Shannox**  
Der Salamander ist zweifellos der Boss mit der einfachsten Mechanik. Grundlegend besteht der Kampf nur aus Fallen ausweichen, währenddessen zwei Hunde töten und dann den Boss selbst. Das gilt für beide Mann-Stärken.
- **Beth'tilac**  
Für die Rote Witwe im Westen der Instanz müsst ihr euch zwar über die Handhabung der verschiedenen Spinnengattungen informieren und euren Schlachtzug in Teams unterteilen, von den DPS Anforderungen ist sie jedoch eine der einfachsten. Sowohl für 10 als auch 25-Spieler-Schlachtzüge.
- **Lord Rhyolith**  
Der Magmariese verfügt über eine neue Spielmechanik, was häufig zu Verwirrung bei vielen Spielern führt. Was DPS und Heilleistung angeht, stellt er jedoch kein großes Problem dar. Für 25-Spieler ist er noch einfacher als Beth'tilac und für 10-Spieler-Gruppen ein wenig schwieriger.
- **Baloroc**  
Der Torwächter ist erreichbar sobald ihr einen Boss der Feuerlande getötet habt. Jede Spielergattung muss für ihn die Handhabung einer bestimmten Fähigkeit erlernen. Ist das im Griff, gibt es eine leicht höhere DPS Anforderung als bei den vorherigen Bossen. Letztlich sollte er aber ebenfalls kein Problem darstellen.
- **Alysrazar**  
Der Feuerfalke im Nordennordosten der Feuerlande hat auf den ersten Blick zwar unzählige Fähigkeiten und vier Phasen, praktisch müssen in Phase eins aber nur spawnende Mobs und später Alysrazor getötet, sowie zwischendurch Tornados ausgewichen werden. Der Schwierigkeitsgrad wird hier eindeutig durch die DPS erzeugt.

Die Reihenfolge der nachfolgenden Bosse kann nicht vorherbestimmt werden.

### Heroisch

- **Shannox** - Schwierigkeit: leicht  
Shannox Höllenhunde sind auf heroisch nicht dauerhaft tot zu kriegen. Sie erhalten außerdem einen stapelbaren Schadenssteigerungsbuff, der von euch niedrigerungen werden muss.
- **Lord Rhyolith** - Schwierigkeit: - Mittel  
Lord Rhyolith bekommt in Phase eins einen zusätzlichen Gegner-Typ zur Seite gestellt, welcher ihn heilt. Phase zwei wird durch Feuerstrahlen erschwert, welche Spieler verfolgen. Außerdem gibt es einen 5-Minuten-Soft-Enrage.
- **Beth'tilac** - Schwierigkeit: - Mittel  
Eine neue explodierende Spinnengattung erschwert euch das Überleben. Außerdem fixiert die Aschenweberdrohne zufällige Spieler und läuft somit zielstrebig durch die Gruppe.
- **Alysrazar** - Schwierigkeit: - Mittel  
Statt "Brennenden Klauen" deckt Alysrazar euch in diesem Hardmode jedes Mal mit ihrem tödlichen "Feuersturm" ein. Für den ihr hinter den neuen Meteoren Schutz suchen müsst. Außerdem wird Phase eins trotz gleicher

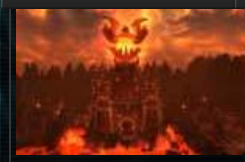
#### KARTE DER INSTANZ



#### LADEBILDSCHIRM



#### INSTANZEINGANG



#### ORT

Hyjal [Kalimdor]

#### STUFE

85

#### GEGENSTANDSSTUFE

 Tier 12  
 10-Mann-Normal: 378  
 10-Mann-Heroisch: 397

#### PUNKTE

 10-Mann:  
 490x   
 25-Mann:  
 630x 

#### RUF-FRAKTION

Racher des Hyjal

#### BOSSE: 7

 Beth'tilac  
 Lord Rhyolith  
 Alysrazar  
 Shannox  
 Baloroc  
 Majordomus Hirschhaupt  
 Ragnaros

#### QUESTS: 0

#### EINGEFÜHRT MIT PATCH

4.2.0 (29.06.2011)

#### VIDEOSTREAMS:

 Beth'tilac  
 Lord Rhyolith  
 Alysrazar

Gegner-Anzahl immer kürzer, je öfter ihr sie durchlebt.

- **Baloroc** - Schwierigkeit: - Schwer  
Der "Gequält" Debuff ist nun ansteckend und ein zusätzlicher "Countdown" zwingt zufällige Spieler zusammen zu laufen. Der hohe Schwierigkeitsgrad wird jedoch durch die kurze Kampfdauer und somit hohen DPS Anforderungen definiert.
- **Majordomus Hirschhaupt** - Schwierigkeit: - Mittel  
Jeder Spieler erlangt einen Schadenssteigernden und langsam aufladenden Konzentrationsbuff, welcher verschwindet, wenn er Schaden erleidet. Was dazu führt, dass weniger Spieler die Schadensquellen abfangen müssen.

Shannox

Baloroc

Majordomus Hirschhaupt

Ragnaros

## Ruf

Ähnlich dem "Äschernen Verdikt" in der Eiskronenzitadelle sind die "Rächer des Hyjal" eine einzig und allein auf die Feuerlande konzentrierte Fraktion. Ruf erhaltet ihr nur durch das Töten der Feuerlande Bosse und nicht deren Trash-Mobs. Die "Rächer des Hyjal" haben nichts mit den neuen Täglichen-Quests der **Geschmolzenen Front** zu tun. Denn diese gehören in Punkto Ruf den "Wächtern des Hyjal" an.

## ➤ Geschichte

Äonen lang hat die Elementarebene gute Dienste als sicheres Gefängnis für Azeroths Urgeister gedient ... bis der Kataklysmus die Grenzen zwischen den Welten zum Einsturz brachte. Ohne Vorwarnung strömten Ragnaros' Armeen auf den Hyjal zu mit der Absicht, den Weltenbaum Nordrassil niederzubrennen. In der folgenden Schlacht gaben viele mutige Helden ihr Leben, um den Hyjal vor der Vernichtung zu bewahren. Durch ihr edles Opfer wurde das Unmögliche vollbracht: die Wächter des Hyjal konnten die Diener von Ragnaros wieder in die Feuerlande zurückdrängen.

Nun wütet die Schlacht zum Schutz des Hyjal in Ragnaros' schwelendem Reich. Mit jedem bisschen Land, das errungen wird, kommen die inneren Heiligtümer der Feuerlande, und mit ihnen eine monumentale Aufgabe, immer näher. Rund um Ragnaros' Hochburg ? die Sulfuronfestung ? haben sich seine treuesten Wächter verschanzt, zu denen auch die abtrünnigen Druiden der Flamme und deren geheimnisvoller Anführer zählen. Doch die Verteidiger des Hyjal können es sich nicht leisten, vor diesen Gefahren zurückzuschrecken. Sollte Ragnaros gegen diesen Vorstoß standhalten können und sollte es ihm gelingen, Nordrassil zu zerstören, wird Azeroth eine Wunde erleiden, von der sich die Welt möglicherweise nie wieder erholen könnte.

## ➤ Ausrüstungsanforderungen

Die Feuerlande sind als direkte Nachfolge zu den Tier-11-Instanzen gedacht. Dementsprechend sollte eure Gruppe mindestens mit einer Durchschnittsausrüstungsstufe von 356 ausgestattet sein.

Für die heroischen Versionen der Bosse (Baloroc, Lord Rhyolith, Majordomus Hirschhaupt und Ragnaros) kann der **Spiegel der gebrochenen Bilder** (Tol Barad Schmuckstück) sehr hilfreich sein.

## ➤ Der Weg zur Instanz

Über das Hyjal Portal in eurer Heimatstadt (Orimmar oder Sturmwind) gelangt ihr zu den Wurzeln des Nordrasil Baumes. Von wo aus ihr mit einem Flug nach Südsüdwesten zum Flammenthron gelangt. Ab östlichen Fuß der Festung findet ihr den Eingang sowie den Versamlungsstein der Instanz.

## ➤ Bildschirmfotos der Instanz



Erstellt von Pandur | am 12.05.2011 | aktualisiert am 18.08.2011

Gefällt mir

Dir gefällt Feuerlande | HordeGuides - Taktiken und Videoguides für die World of WarCraft Horde. · [Administratorenseite](#) · [Statistiken](#) · [Fehler](#)



« [Beute-Übersicht](#)

[Übersicht](#)

[Beth'tilac](#) »

[SCHLACHTZÜGE](#) | [CATAclysm](#) | [FEUERLANDE \(FIRELANDS\)](#)

[EMAIL KONTAKT](#)

[FEHLER MELDEN](#)

© HORDEGUIDES.DE 1.3B  
ALLE RECHTE VORBEHALTEN.  
IMPRESSUM / HAFTUNGSAUSSCHLUSS



POWERED BY  
**WOWHEAD**

SPONSORED BY  
**MMOGA**  
WoW Gold