

# Regelwerk

<b>Veranstalter</b>	<b>TuS 84/10 Essen und Wacker Bergeborbeck</b>
<b>Turnieraufsicht</b>	<b>Ausrichtende Vereine</b>
<b>Name des Turniers</b>	<b>Essener Ruhrcup 2008 der A-; B- und C- Junioren</b>

## Turnierordnung

Für die Durchführung des Turniers gelten die Satzungen und die Spielordnung des Westdeutschen Fußballverbandes. Dies vorausgesetzt wird auf folgende Bestimmungen besonders hingewiesen:

### 1. Anzahl der Spieler

- Die von den teilnehmenden Mannschaften zu Beginn des Turniers gemeldeten Spieler sind für sämtliche Spiele des Turniers spielberechtigt. Gespielt wird mit **fünf Spielern** (vier Feldspieler und ein Torwart). Mehr als fünf dürfen sich nicht auf dem Spielfeld befinden.
- Sämtliche Spieler sind in den Spielbericht (mit Nummerierung) aufzuführen, die den teilnehmenden Mannschaften von den Veranstaltern vor Turnierbeginn ausgehändigt werden. Die Anzahl der zumeldenden Spieler ist auf 15 Spieler begrenzt.

### 2. Gruppeneinteilung

Gespielt wird wie folgt:

#### **Vorrunde:**

Es nehmen 27 A- Junioren, 30 B- Junioren und 29 C- Juniorenmannschaften am Essener Ruhrcup 2008 teil.

Gespielt wird bei der A- Jugend in 3 Vierergruppen und 3 Fünfergruppen, bei der B-Jugend in 5 vierer und 2 Dreiergruppen sowie bei den C- Junioren wird in 6 Vierergruppen und 1 Fünfergruppe. In den Gruppen spielt Jeder gegen Jeden.

Bei den A –Junioren qualifizieren sich die beiden erstplatzierten Teams aus den Vierergruppen“, die ersten Drei aus den Fünfergruppen sowie die beste drittplatzierte Mannschaften aus den Vierergruppen für die Zwischenrunde.

Bei den B-Junioren erreichen die beiden „Erstplatzierten Teams“ der Vierergruppen sowie die ersten 3 Mannschaften der Fünfergruppen die Zwischenrunde.

Bei den C-Junioren qualifizieren sich die beiden erstplatzierten Teams aus den Vierergruppen, die ersten 3 Mannschaften aus den Fünfergruppen sowie die beste drittplatzierte Mannschaften aus den Vierergruppen für die Zwischenrunde.

#### **Zwischenrunde:**

Diese besteht aus 4 Vierergruppen. Auch hier spielt Jeder gegen Jeden. Die zwei besten Teams aus jeder Gruppe qualifizieren sich für die Hauptrunde.

#### **Hauptrunde:**

Die Hauptrunde besteht aus 2 Vierergruppen. Hier qualifizieren sich die beiden Ersten jeder Gruppe für die Endrunde sowie die restlichen Mannschaften der beiden Gruppen für die Platzierungsspiele der Endrunde.

#### **Endrunde:**

Hier wird im Überkreuzvergleich der Gruppen im KO- System gespielt. Die Sieger der 1/2-Finalspleie bestreiten das Endspiel, die Verlierer aus den Halbfinalspielen spielen um Platz 3. und 4 sowie die restlichen Mannschaften der Hauptrunde die Spiele um Platz 5/6 und 7/8.

### **3. Punkte/ Spielwertung**

Die Punkteregelung entspricht der Meisterschaftssaison. Die Reihenfolge der Platzierungen in den Spielgruppen wird bei Punktgleichheit durch die Tordifferenz entschieden. Weisen zwei oder mehrere Teams dieselbe Punktzahl und Tordifferenz auf, so ist diejenige Mannschaft für die nächste Runde qualifiziert, die mehr Tore geschossen hat. Ist auch die Zahl der erzielten Tore gleich, so zählt der direkte Vergleich. Ist kein direkter Vergleich möglich, so findet ein Siebenmeterschießen statt und entscheidet über die Gruppenplatzierung und somit auch über das Erreichen der nächsten Runde.

### **4. Spielfeld**

Da es sich um ein Hallenturnier handelt, wird je nach Begebenheit der Hallen entweder auf Jugend- oder Handballtore gespielt.

### **5. Spielplan**

Die Spielpläne sind für alle teilnehmenden Mannschaften verbindlich und werden diesen frühzeitig zur Verfügung gestellt.

### **6. Spielbestimmungen und Regeln**

Hier wird nach den Regeln des Westdeutschen Fußballverbandes gespielt. Die Schiedsrichter werden vom Kreis 13 gestellt.

### **7. Spielkleidung**

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat im Zweifelsfall das Trikot zu wechseln und für Ersatztrikots zu sorgen, die sich deutlich von den Farben des Gegners unterscheiden.

### **8. Turnierleitung**

Die Turnierleitung obliegt den Veranstaltern. Einsprüche werden nur und allein durch die Turnierleitung entschieden.

### **9. Zeitnahme**

Ein Spiel dauert in der Vor- und Zwischenrunde 1 x 12 Minuten. Die Spielzeit der Haupt- und Endrunde beträgt 1 x 15 Minuten. Die Zeitnahme erfolgt durch die Turnierleitung.

### **10. Teilnahmeberechtigung**

Teilnahme berechtigt sind nur Spiele mit einer ordnungsgemäßen Spielerlaubnis. Jedes Team muss vor dem ersten Turnierspiel einen nach Nummern und Spielernamen geordneten Spielbericht ausfüllen. Die Nummern der Spieler sind für das gesamte Turnier bindend.

### **11. Auswechslung**

Auswechslungen erfolgen jeweils von den Torauslinien. Vom Veranstalter werden hinter den Toren jeweils Sitzgelegenheiten für die Auswechselspieler bereitgestellt.

### **12. Preise**

In den einzelnen Altersklassen werden Pokale, Wanderpokale sowie diverse Sachpreise ausgespielt.

### **13. Haftung**

Für den Verlust von Wertsachen und sonstigen Gegenständen übernehmen die Veranstalter keine Haftung.