

Charakterbogen

Name:	Vorname:
Adresse	
Telefon:	handy:

Charaktername:	Beruf:
Charakterrasse:	

Magiepunkte	
Trankpunkte	
Giftpunkte	
Alchimiepunkte	

Bitte ankreuzen	
<input type="checkbox"/>	Kampfkundiger (KK)
<input type="checkbox"/>	Wissenskundiger (WK)
<input type="checkbox"/>	Magiekundiger (MK)

Sonstiges/ Wappen	
-------------------	--

Überlebte Lives		
Name	Unterschrift SL	P/Tag

Überlebte Lives		
Name	Unterschrift SL	P/Tag

Gesammelte Erfahrungspunkte	
+ 60 Grundpunkte	
+ Nachteile	

Erfahrungspunkte gesamt

Bitte ankreuzen ↓ Vorteile	Punktekosten			Beschreibung
	KK	WK	MK	
<input type="checkbox"/>				Magische Artefakte
<input type="checkbox"/>				Schmerzunempfindlichkeit
<input type="checkbox"/>	20	20	20	Schnelle Heilung
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Zeitgefühl
<input type="checkbox"/>	20	20	20	Zweites Gesicht

Nachteile				
	KK	WK	MK	
<input type="checkbox"/>	15	15	15	Alter
<input type="checkbox"/>	20	20	20	Blindheit
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Einäugig
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Einarmig
<input type="checkbox"/>	20	---	---	Kodex gegen Magie
<input type="checkbox"/>	15	15	15	Kodex gegen Waffen
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Lahm
<input type="checkbox"/>	---	10	10	Magiefokus
<input type="checkbox"/>	10	---	---	Misstrauen gegen Magie

Waffenfertigkeiten				
	KK	WK	MK	
<input type="checkbox"/>	0	5	5	Dolche
<input type="checkbox"/>	5	5	5	Kurzschwerter
<input type="checkbox"/>	5	15	15	Einhandwaffen
<input type="checkbox"/>	10	---	---	Zweihandwaffen
<input type="checkbox"/>	10	20	20	Stangenwaffen
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Kampfstab
<input type="checkbox"/>	10	---	---	Kettenwaffen
<input type="checkbox"/>	10	15	15	Wurfaffen
<input type="checkbox"/>	15	35	35	Schusswaffen
<input type="checkbox"/>	10	---	---	Beidhändiger Kampf
<input type="checkbox"/>	10	20	20	Schild
<input type="checkbox"/>	10	15	15	Bewusstloschlagen
<input type="checkbox"/>	20	30	30	Meucheln

Bitte ankreuzen ↓ Fertigkeiten	Punktekosten			Beschreibung
	KK	WK	MK	
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Erste Hilfe
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Fallen stellen/entschärfen 1
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Fallen stellen/entschärfen 2
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Fallen stellen/entschärfen 3
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Fallen stellen/entschärfen 4
<input type="checkbox"/>	5	5	5	Feuer machen
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Heraldik
<input type="checkbox"/>				Immunität gegen Gift/Trank
<input type="checkbox"/>				Krankheiten heilen
<input type="checkbox"/>	25	10	15	
<input type="checkbox"/>	15	15	15	Legenden und Geschichten
<input type="checkbox"/>	5	0	0	Lesen/Schreiben
<input type="checkbox"/>				Magieresistenz (Spruchkosten 2x)
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	25	15	20	Medizin
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Orientierung
<input type="checkbox"/>	15	10	10	Pflanzenkunde
<input type="checkbox"/>	5	10	10	Rüstung reparieren
<input type="checkbox"/>				Leder/Holz
<input type="checkbox"/>	10	15	15	Kette
<input type="checkbox"/>	15	20	20	Platte
<input type="checkbox"/>	15	15	15	Schätzen
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Schlösser öffnen Stufe 1
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Schlösser öffnen Stufe 2
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Schlösser öffnen Stufe 3
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Schlösser öffnen Stufe 4
<input type="checkbox"/>	30	30	30	Schmerzunempfindlichkeit
<input type="checkbox"/>	10	10	10	Sprachen
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	10	15	15	Spuren lesen
<input type="checkbox"/>	15	20	20	Waffen schmieden
<input type="checkbox"/>	40	60	60	Zähigkeit Stufe 1
<input type="checkbox"/>	80	---	---	Zähigkeit Stufe 2

Bemerkungen: _____

Bitte ankreuzen

Magierfähigkeiten	WK	MK	Beschreibung
Wissen um Magie	40	10	
Ritualwissen/Zeremonien	10	10	
Meditation	10	10	

Zaubersprüche

Angstzauber	5	5	Kampf
Magisches Geschoss 1	5	5	Kampf
Verwirrung	5	5	Kampf
Waffe magisch machen	5	5	Kampf
Windstoß	5	5	Kampf
Lähmung	10	10	Kampf
Magisches Geschoss 2	10	10	Kampf
Rüstung	10	10	Kampf
Schlafzauber	10	10	Kampf
Blindheit	15	15	Kampf
Magisches Geschoss 3	15	15	Kampf
Schildbrecher	15	15	Kampf
Schmerz	15	15	Kampf
Magisches Geschoss 4	20	20	Kampf
Metall erhitzen	20	20	Kampf
Antimagie 1	5	5	Antimagie
Antimagie 2	10	10	Antimagie
Antimagie 3	15	15	Antimagie
Antimagie 4	20	20	Antimagie
Heilung 1	5	5	Heilung
Gift wahrnehmen/ spüren	5	5	Heilung
Gift erkennen/ identifizieren	15	15	Heilung
Gift neutralisieren 1	10	10	Heilung
Heilung 2	10	10	Heilung
Diagnose	15	15	Heilung
Gift neutralisieren 2	15	15	Heilung
Heilung 3	15	15	Heilung
Gift neutralisieren 3	20	20	Heilung
Heilung 4	20	20	Heilung
Körperteile anwachsen lassen	25	25	Heilung
Körperteile nachwachsen lassen	35	35	Heilung
Wiederbelebung	50	50	Heilung
Feuerfinger	5	5	Verschiedenes
Licht 1	5	5	Verschiedenes
Magie wahrnehmen	5	5	Verschiedenes
Reparieren von Rüstungen	5	5	Verschiedenes
Schlösser öffnen	5	5	Verschiedenes
Stille 1	5	5	Verschiedenes
Alarm	10	10	Verschiedenes
Licht 2	10	10	Verschiedenes
Magische Suche	10	10	Verschiedenes
Mit Toten sprechen	10	10	Verschiedenes
Schutzzauber	10	10	Verschiedenes
Stille 2	10	10	Verschiedenes
Verriegeln	10	10	Verschiedenes
Wahnsinn 1	10	10	Verschiedenes
Vergessen	10	10	Verschiedenes
Magie identifizieren	15	15	Verschiedenes
Mit Toten sprechen 2	15	15	Verschiedenes
Schutzzauber 2	15	15	Verschiedenes
Stille 3	15	15	Verschiedenes
Verriegeln 2	15	15	Verschiedenes
Wahnsinn 2	15	15	Verschiedenes
Wahnsinn 3	20	20	Verschiedenes
Artefakt herstellen	75	75	Ritual

Bitte ankreuzen

Tränke	KK	WK	MK	Beschreibung
Trankkunde	25	15	20	
Frostschutztrank	5	5	5	
Heiltrank 1	5	5	5	
Hitzeschutztrank	5	5	5	
Lederhauttrank	5	5	5	
Eisenhauttrank	10	10	10	
Heiltrank 2	10	10	10	
Immuntrank 1	10	10	10	
Magietrank	10	10	10	
Schmerzunempfindlichkeitstrank	10	10	10	
Anti-Liebestrank	15	15	15	
Heiltrank 3	15	15	15	
Immuntrank 2	15	15	15	
Liebestrank	15	15	15	
Steinhauttrank	15	15	15	
Berserkertrank	20	20	20	
Immuntrank 3	20	20	20	
Trank der schnellen Heilung	30	30	30	

Gifte

Giftkunde	25	15	20	
Depressionsgift	5	5	5	
Durstgift	5	5	5	
Hustengift	5	5	5	
Lachgift	5	5	5	
Klebegift	5	5	5	
Übelkeitgift	5	5	5	
Allergiegift	10	10	10	
Lähmungsgift	10	10	10	
Schadensgift, leicht	10	10	10	
Schlafgift	10	10	10	
Blindgift	15	15	15	
Satellitengift	15	15	15	
Schadensgift, mittel	15	15	15	
Schmerzgift	15	15	15	
Wahnsinnsgift	15	15	15	
Anti-Magie-Gift	20	20	20	
Behütergift	20	20	20	
Schadensgift, schwer	20	20	20	
Tödliches Gift	25	25	25	

Alchemistische Mixturen

Alchimie	40	20	30	
Feuerfest	5	5	5	
Katzengold	5	5	5	
Sternensplitter	5	5	5	
Dietrich	5	5	5	
Taschendrachen	5	5	5	
Unschuld	5	5	5	
Alchemistisches Geschoss 1	10	10	10	
Sternenstein	10	10	10	
Stummer Wächter	10	10	10	
Immertreu 1	10	10	10	
Alchemistisches Geschoss 2	15	15	15	
Gläserne Wand	15	15	15	
Ritualkerze	15	15	15	
Steinerne Träne	15	15	15	
Immertreu 2	15	15	15	
Alchemistisches Geschoss 3	20	20	20	
Yokalsäure	20	20	20	
Feuersaft	20	20	20	
Alchemistisches Geschoss 4	25	25	25	