



1. ober-hörgerner  
**schock**  
meisterschaft



**11. juli 2009**

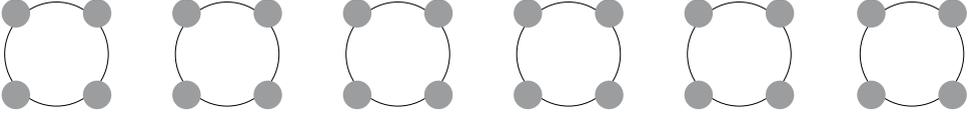
*beginn: 12.00 uhr*

24 teilnehmer    teilnahmegebühr: 5 €



# Das System

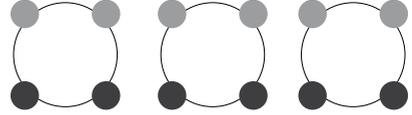
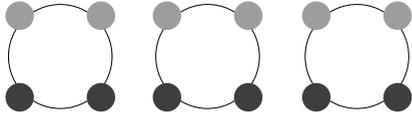
Vorrunde – 24 Teilnehmer (6 Tische à 4 Spieler | 4 Kronkorken)



1. Hauptrunde – Gewinner der Vorrunde

3 Kronkorken

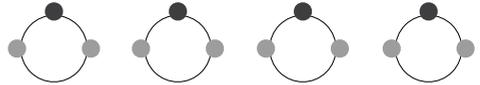
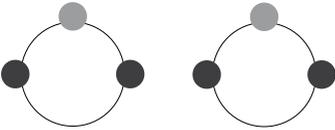
1. Trostrunde – Verlierer der Vorrunde



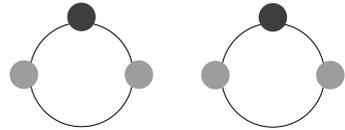
2. Hauptrunde – Gewinner der Vorrunde

2 Kronkorken

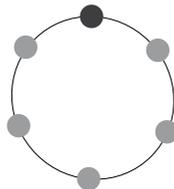
2. Trostrunde – Gewinner der 1. Trostrunde +  
Verlierer der 1. Hauptrunde



3. Trostrunde – Gewinner der 2. Trostrunde +  
Verlierer der 2. Hauptrunde



Finale – 4 Gewinner der 2. Hauptrunde und 2 Gewinner der 3. Trostrunde | 2 Kronkorken



# ***Ablauf / Regeln***

## **Vorrunde**

Jeder Spieler erhält an einem Tisch 4 Kronkorken. Verliert ein Spieler ein Spiel, gibt er einen Kronkorken ab. Haben 2 Spieler ihre Kronkorken verloren, sind Sie ausgeschieden und kommen in die Trostrunde. Die beiden anderen Spieler kommen in die 1. Hauptrunde weiter.

---

## **1. Hauptrunde**

Jeder Spieler erhält 3 Kronkorken. Haben 2 Spieler alle Kronkorken verloren, kommen Sie in die Trostrunde und die anderen beiden Spieler kommen in die nächste Hauptrunde.

---

## **1. Trostrunde**

Jeder Spieler erhält 3 Kronkorken. Die 2 Spieler die zuerst ihre Kronkorken verlieren scheiden aus dem Turnier aus.

---

## **2. Hauptrunde**

Die letzten 6 aus der 1. Hauptrunde treten zu dritt an 2 Tischen an mit 2 Kronkorken. Hat ein Spieler seine Kronkorken verloren, kommt er in die letzte Trostrunde.

---

## **2. Trostrunde**

Die Verlierer der 1. Hauptrunde treten gegen die übrigen der 1. Trostrunde an (4 Tische à 3 Spieler mit 2 Kronkorken) Hat ein Spieler seine Kronkorken verloren, scheidet er aus dem Turnier aus.

---

## **3. Trostrunde**

Die 2 Verlierer der 2. Hauptrunde treten gegen die 4 letzten der 2. Trostrunde an (2 Tische à 3 Spieler, 1 Spielermarke).

---

## **Finale**

Die letzten 6 Spieler treten nun im Finale gegeneinander an. Jeder Spieler besitzt 2 Kronkorken. Derjenige, der seine Marken verliert, ist raus – so wird der Gadde-Schockmeister ermittelt.

---

Die Teilnehmer akzeptieren und halten sich an die aufgestellten Regeln.

Die Mitspieler am Tisch haben darauf zu achten, dass die Regeln eingehalten werden.

WER MOGELT DER FLIEGT !!!!!

## **WICHTIG !!!!!**

Wer von den angemeldeten Spielern zu spät kommt, kann nur noch in der Vorrunde hinzukommen und erhält so viele Kronkorken, wie der Spieler mit den wenigsten am Tisch.