



1. ober-hörgerner
schock
meisterschaft



11. juli 2009

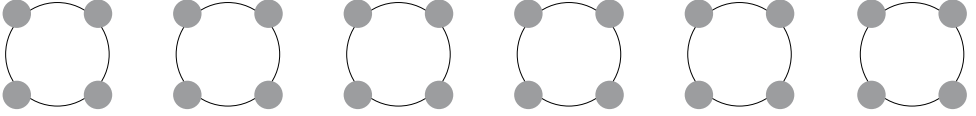
beginn: 12.00 uhr

24 teilnehmer teilnahmegebühr: 5 €



Das System

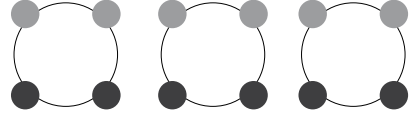
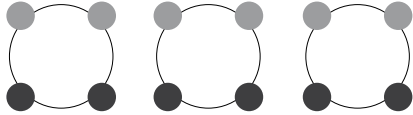
Vorrunde – 24 Teilnehmer (6 Tische à 4 Spieler | 4 Kronkorken)



1. Hauptrunde – Gewinner der Vorrunde

3 Kronkorken

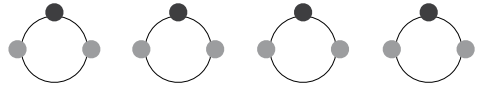
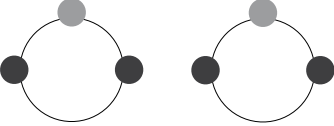
1. Trostrunde – Verlierer der Vorrunde



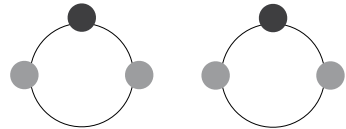
2. Hauptrunde – Gewinner der Vorrunde

2 Kronkorken

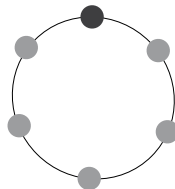
2. Trostrunde – Gewinner der 1. Trostrunde +
Verlierer der 1. Hauptrunde



3. Trostrunde – Gewinner der 2. Trostrunde +
Verlierer der 2. Hauptrunde



Finale – 4 Gewinner der 2. Hauptrunde und 2 Gewinner der 3. Trostrunde | 2 Kronkorken



Ablauf / Regeln

Vorrunde

Jeder Spieler erhält an einem Tisch 4 Kronkorken. Verliert ein Spieler ein Spiel, gibt er einen Kronkorken ab. Haben 2 Spieler ihre Kronkorken verloren, sind Sie ausgeschieden und kommen in die Trostrunde. Die beiden anderen Spieler kommen in die 1. Hauptrunde weiter.

1. Hauptrunde

Jeder Spieler erhält 3 Kronkorken. Haben 2 Spieler alle Kronkorken verloren, kommen Sie in die Trostrunde und die anderen beiden Spieler kommen in die nächste Hauptrunde.

1. Trostrunde

Jeder Spieler erhält 3 Kronkorken. Die 2 Spieler die zuerst ihre Kronkorken verlieren scheidet aus dem Turnier aus.

2. Hauptrunde

Die letzten 6 aus der 1. Hauptrunde treten zu dritt an 2 Tischen an mit 2 Kronkorken. Hat ein Spieler seine Kronkorken verloren, kommt er in die letzte Trostrunde.

2. Trostrunde

Die Verlierer der 1. Hauptrunde treten gegen die übrigen der 1. Trostrunde an (4 Tische à 3 Spieler mit 2 Kronkorken) Hat ein Spieler seine Kronkorken verloren, scheidet er aus dem Turnier aus.

3. Trostrunde

Die 2 Verlierer der 2. Hauptrunde treten gegen die 4 letzten der 2. Trostrunde an (2 Tische à 3 Spieler, 1 Spielermarke).

Finale

Die letzten 6 Spieler treten nun im Finale gegeneinander an. Jeder Spieler besitzt 2 Kronkorken. Derjenige, der seine Marken verliert, ist raus – so wird der Gadde-Schockmeister ermittelt.

Die Teilnehmer akzeptieren und halten sich an die aufgestellten Regeln.

Die Mitspieler am Tisch haben darauf zu achten, dass die Regeln eingehalten werden.

WER MOGELT DER FLIEGT !!!!!

WICHTIG !!!!!

Wer von den angemeldeten Spielern zu spät kommt, kann nur noch in der Vorrunde hinzukommen und erhält so viele Kronkorken, wie der Spieler mit den wenigsten am Tisch.