

Lineare Algebra für Informatiker - Übungsblatt 6

Abgabe bis spätestens 29.11.2007 16:15 Uhr im Abgabekasten vor dem H3

Aufgabe 29 (Codewörter)

1 Punkt

Es sei $C \subseteq \mathbb{Z}_p^n$ ein linearer Code über dem Körper $\mathbb{Z}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$ der Dimension n . Bestimmen Sie $|C|$.

Aufgabe 30 (Basiserweiterung)

3 Punkte

Die folgenden Vektormengen sind linear unabhängig, erweitern Sie sie jeweils zu einer Basis des Vektorraums V . Zeigen Sie jeweils kurz, dass Ihre Vektoren tatsächlich eine Basis bilden:

- (a) $K = \mathbb{R}, V = \mathbb{C}^2, A = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ i \end{pmatrix} \right\}$, (b) $K = \mathbb{R}, V = \mathbb{R}^3, B = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$,
(c) $K = \mathbb{Z}_3, V = \mathbb{Z}_3^3, C = \left\{ \begin{pmatrix} \bar{0} \\ \bar{1} \\ \bar{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \bar{1} \\ \bar{1} \\ \bar{1} \end{pmatrix} \right\}$, (d) $K = \mathbb{R}, V = \mathbb{R}[x], R = \{1, 1+x, 1+x+x^2\}$.

Aufgabe 31 (Koordinaten ausrechnen)

3 Punkte

Gegeben sind im Folgenden eine Basis und ein Vektor, bestimmen Sie jeweils den Koordinatenvektor des Vektors bzgl. der Basis (d. h. berechnen Sie das Urbild unter der bijektiven Abbildung $K^n \rightarrow V$ aus Satz 3.3.21):

- (a) $K = \mathbb{R}, V = \langle\langle 1, 1+x, 1+x+x^2, 1+x+x^2+x^3 \rangle\rangle \subset \mathbb{R}[x], p(x) = x^3 - x^2 + 1$.
(b) $K = \mathbb{C}, V = \langle\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ 1 \end{pmatrix} \rangle\rangle, \vec{x} = \begin{pmatrix} w \\ z \end{pmatrix}$ mit $w, z \in \mathbb{C}$ beliebig.
(c) $K = \mathbb{Z}_5, V = \langle\langle \begin{pmatrix} \bar{1} \\ \bar{3} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \bar{2} \\ \bar{4} \end{pmatrix} \rangle\rangle = \mathbb{Z}_5^2, \vec{x} = \begin{pmatrix} \bar{a} \\ \bar{b} \end{pmatrix}$ mit $\bar{a}, \bar{b} \in \mathbb{Z}_5$ beliebig.

Aufgabe 32 (Der Dimensionssatz für Summenräume)

3 Punkte

Berechnen Sie mit Hilfe des Dimensionssatzes die Dimension des Summenraums $U + W$, wobei

$$U = \left\langle \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \right\rangle, \quad W = \left\langle \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \right\rangle$$

jeweils Teilräume des \mathbb{R}^4 sind. Anleitung: Bestimmen Sie zuerst die Dimension des Schnitts $U \cap W$.

Aufgabe 33 (Matrizen jonglieren)

4 Punkte

Prüfen Sie, für welche Paare aus den folgenden vier reellen Matrizen das Matrixprodukt existiert. Berechnen Sie für diese Möglichkeiten das Produkt (es gibt 16 mögliche Wahlen, von denen aber nur 8 ein Produkt liefern).

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}, \quad \mathcal{B} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathcal{X} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathcal{Y} = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Aufgabe 34 (Matrixpotenzen)

2 Punkte

Berechnen Sie per Induktion für $k \in \mathbb{N}$ die Potenzen \mathcal{A}^k der Matrix $\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.